



# PAPER

## soft

IL PRIMO SETTIMANALE  
DI SOFTWARE SU CARTA PER  
IL TUO C64

Una pubblicazione della  
J.soft editrice

Con la collaborazione del  
Gruppo Editoriale Jackson

L. 1300

# 47

Anno 2 - N° 47 - 6 dicembre 1985

**Funzioni 3-D**  
**Gioco di Spada**  
**Battaglia Navale**  
**Fungus**

speed in abb. post. Gruppo Il/70

# Guida per l'input dei programmi versioni C64

Notate che i listati contengono 'parole' racchiuse tra parentesi graffe { }. Tali parole rappresentano caratteri di controllo come mostrato nel sottostante riquadro. Se sono precedute da un numero, questo indica il numero di volte che quel tasto deve essere premuto. Se il simbolo è sottolineato deve essere premuto contemporaneamente a SHIFT mentre se è racchiuso da { } deve esse-

re premuto contemporaneamente al tasto COMMODORE. Inoltre, se tra parentesi si trova un carattere alfabetico "solitario" questo dovrà essere premuto contemporaneamente al tasto CONTROL.

Con questo sistema di codifica, sarà molto più agevole copiare i listati senza faticose e dubbie interpretazioni di caratteri grafici e di controllo del cursore o dei colori.

{ CLR }	SHIFT CLR/HOME		{ CYN }	CTRL 4		{ <7> }		
{ HOME }	CLR/HOME		{ PUR }	CTRL 5		{ <8> }		
{ SU } "	SHIFT ↑ CRSR ↓		{ GRN }	CTRL 6		{ F1 }		
{ GIU' }	↑ CRSR ↓		{ BLU }	CTRL 7		{ F2 }		
{ SIN }	SHIFT ← CRSR →		{ YEL }	CTRL 8		{ F3 }		
{ DES }	← CRSR →		{ <1> }			{ F4 }		
{ RVS }	CTRL 9		{ <2> }			{ F5 }		
{ OFF }	CTRL 0		{ <3> }			{ F6 }		
{ BLK }	CTRL 1		{ <4> }			{ F7 }		
{ WHT }	CTRL 2		{ <5> }			{ F8 }		
{ RED }	CTRL 3		{ <6> }					

Per ricevere gli arretrati di **PAPER** *software* compilare il seguente tagliando:



Compilare ed inviare in busta chiusa a:  
**J.soft** viale Restelli, 5 - 20124 Milano - Tel. 02/6888228-683797-6880841-2-3

Nome \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_

Desidero ricevere i seguenti numeri arretrati di

**PAPER** *software* \_\_\_\_\_ Anno \_\_\_\_\_

**PAPER** *software* dedicato a \_\_\_\_\_ Anno \_\_\_\_\_

a L. 2.000 cad. per un totale di L. \_\_\_\_\_ a mezzo

assegno allegato

contanti allegati





**C64**

- 6 Funzioni 3-D**  
di A. Kennedy trad. e adatt. di S. Albarelli
- 11 Gioco di Spada**  
di J. Happin trad. e adatt. di S. Dionigi
- 18 Battaglia Navale**  
di G. Letinsky trad. e adatt. di M. Anticoli
- 22 Fungus**  
di K. Moskowitz trad. e adatt. di S. Dionigi

J.soft s.r.l.

**DIREZIONE, REDAZIONI  
E AMMINISTRAZIONE**

V.le Restelli, 5  
20124 Milano  
Tel.: 68.80.841-68.80.842-68.80.843-  
68.88.228-68.37.97

**DIRETTORE RESPONSABILE:**

Pietro Dell'Orco

**COORDINAMENTO TECNICO:**

Mauro Cristuib Grizzi

**REDAZIONE:**

Franco Sarcina

**GRAFICA E IMPAGINAZIONE**

Margherita La Noce  
Ivana Rossi  
Raffaella Toffolatti

**FOTOCOMPOSIZIONE:**

Graphotek  
Via Astesani, 16 - Milano  
Tel. 64.80.397

**CONTABILITÀ:**

Giulia Pedrazzini  
Flavia Bonaiti

**AUTORIZZAZIONE ALLA**

**PUBBLICITÀ:**  
Tribunale di Milano  
n° 178 del 30-03-1985

**STAMPA:**

Intergrafica - Pioltello (MI)  
Rivista associata  
all'Unione stampa  
Periodica Italiana



**PUBBLICITÀ**

Concessionario per l'Italia e l'Estero

J.Advertising s.r.l.

V.le Restelli, 5

20124 MILANO

Tel. (02)

68.82.895-68.80.606-68.87.233

Tlx 316213 REINA I

Concessionario esclusivo per la

DIFFUSIONE in Italia e Estero:

SODIP - Via Zuretti, 25

20125 MILANO

Spedizione in abbonamento

postale Gruppo Il/70

Prezzo della rivista L. 1.300

Numero arretrati L. 2.600

© TUTTI I DIRITTI DI  
RIPRODUZIONE O TRADUZIONE  
DEGLI ARTICOLI PUBBLICATI  
SONO RISERVATI

# STOP BUG

## Stop Bug

*Se non l'hai già fatto, memorizza STOP BUG e salvalo su nastro o disco.*

*Questo programma ti permette, una volta caricato ed attivato con RUN, di digitare i listati di Papersoft senza introdurre errori di battitura.*

*Come avrai notato, le linee dei nostri programmi terminano con la parola: ":rem" seguita da un numero, detto checksum; NON COPIARE QUESTA PARTE DELLA LINEA,*

*che serve solo per tua informazione. Quando STOP BUG è in funzione, infatti, tutte le volte che premi il tasto RETURN dopo aver digitato una linea di programma, appare nell'angolo superiore sinistro dello schermo un numero, che deve coincidere con il checksum da noi pubblicato (sempre che tu non abbia usato comandi abbreviati, come? per PRINT).*

*Usando STOP BUG tieni conto del fatto che gli spazi non influiscono*

sul checksum, per cui fai particolare attenzione alle istruzioni PRINT dove sono spesso presenti. Inoltre eventuali inversioni di caratteri non vengono segnalate.

Un altro metodo per utilizzare STOP BUG, soprattutto se sei abituato ad usare le abbreviazioni dei comandi Basic, è controllare i checksum listando il programma e battendo RETURN su ogni linea.

Se intendi sospendere il lavoro di digitazione, puoi salvare su nastro o disco il programma che stai memorizzando senza che STOP BUG interferisca; al momento di riprendere il lavoro ricordati però di caricare ed attivare STOP BUG prima di ricaricare il tuo programma.

Per disabilitare STOP BUG premi RUN/STOP e RESTORE, e per riattivarlo batti SYS 40704.

## STOP BUG per C64

```
100 POKE55,0:POKE56,PEEK(56)-1:R=PEEK(56)*256:PRINT"{CLR}
ATTENDERE PREGO..."
110 FORI=RTOR+132:READA:CK=CK+A:IFA=999THENA=R/256
120 POKEI,A:NEXT
130 IFCK<>22689THENPRINT"{GIU'}ERRORE NELLE ISTRUZIONI DA
TA":END
140 SYS(R):PRINT"{CLR}{ 2 GIU'}{RVS}STOP BUG{OFF} ATTIVAT
O.":NEW
200 DATA173,36,3,201,32,208,1,96,141
210 DATA33,999,173,37,3,141,34,999,169
220 DATA32,141,36,3,169,999,141,37,3
230 DATA169,0,133,254,96,32,87,241,133
240 DATA251,134,252,132,253,8,201,13,240
250 DATA17,201,32,240,5,24,101,254,133
260 DATA254,165,251,166,252,164,253,40,96
270 DATA169,13,32,210,255,165,214,141,251
280 DATA3,206,251,3,169,0,133,216,169
290 DATA19,32,210,255,169,18,32,210,255
300 DATA169,58,32,210,255,166,254,169,0
310 DATA133,254,172,33,999,192,87,208,6
320 DATA32,205,189,76,117,999,32,205,221
330 DATA169,32,32,210,255,32,210,255,173
340 DATA251,3,133,214,76,55,999
```

Ecco finalmente il programma che sarà la gioia di tutti gli appassionati Commodoriani e non che hanno intrapreso studi scientifici o tecnici. In questi campi infatti sono molto usate le funzioni trigonometriche come il seno, il coseno, la tangente. Molto spesso per capire bene le caratteristiche e i risultati di tali funzioni è necessario averne una rappresentazione grafica che ne mostri l'andamento.

Il programma svolge superbamente questo compito, mostrandovi delle utili e bellissime rappresentazioni tridimensionali delle funzioni che voi stessi immettete nel computer.

Facendo partire il programma vi sarà chiesta la funzione da visualizzare, che dovrà essere immessa nel seguente modo:

$$Z = f(X, Y)$$

Dopo aver immesso tale funzione il computer calcolerà alcuni parametri e vi chiederà i campi tra cui

devono essere compresi X, Y e Z. Se i campi dei tre assi saranno uguali, la funzione non sarà distorta. Inoltre il C64 vi chiederà il numero di passi con cui disegnare la funzione (un numero alto di passi richiede più tempo per essere disegnato). Dopo alcuni secondi il computer darà inizio alla tracciatura del disegno.

Ecco un bell'esempio di funzione trigonometrica, da impostare così come è scritta:

$$Z = \text{SIN}(X) + \text{COS}(Y)$$

campo della X = -3.14, 3.14

campo della Y = -4, 4

campo della Z = -2, 2

numero di passi = 12

### NOTA MOLTO IMPORTANTE

Nel battere questo programma. È FONDAMENTALE, pena il non funzionamento del programma stesso, non tralasciare nessuno spazio o carattere. FUNZIONI 3-D deve essere digitato IDENTICO a come è stato pubblicato!

```

1 REM*****FUNZIONI 3-D*****          :rem   73
2 REM*****                          :rem  132
5 POKE45,1:POKE46,65:POKE47,1:POKE48,65:POKE49,1:POKE50,6
5                                          :rem  201
7 DIMZ$(23):FORI=0TO23:READA$:Z$(I)=A$:NEXT:GOSUB1000
                                          :rem  199
8 FORI=828TO890:READA:POKEI,A:NEXT      :rem  186
10 FORI=900TO992:READA:POKEI,A:NEXT     :rem  221
12 DIMH(320),L(320)                     :rem  201
14 FORI=1TO320:H(I)=200:L(I)=0:NEXT     :rem   44

```

```

16 GOSUB7000:REM *****:rem 28
18 POKE53265,59:POKE53272,24:rem 53
20 SYS(828):rem 84
40 AA=8192:T2=0:T3=1:rem 83
80 REM DIREZ. X.:rem 126
90 FORRE=0TOSC-1:T0=0:T1=0:LH=1:rem 126
100 FORXX=10+RE*SXT0160+RE*SX:T1=T1+1:IFT1=3THENT1=0:T0=T
    0+1:rem 197
101 XN=(X1+(XX-10-RE*SX)*XS):rem 119
103 X=XN:Y=Y1+YS*RE:rem 193
106 FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
    FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF:rem 211
107 Z=-INT((Z-ZH)/ZS)+100-RE*SZ+T0:rem 244
111 IFZ<0THENH(XX)=0:LH=1:GOTO200:rem 14
112 IFZ>200THENL(XX)=200:LH=1:GOTO200:rem 217
116 IFZ<H(XX)THENH(XX)=Z:GOTO118:REM SOPRA:rem 197
117 IFZ<L(XX)THENLH=1:GOTO200:REM CENTRO:rem 42
118 IFZ>L(XX)THENL(XX)=Z:REM SOTTO:rem 216
120 YP=INT(Z/8):XP=INT(XX/8):rem 232
130 A1=(YP*40+XP)*8:rem 0
140 AY=Z-8*YP+A1:rem 155
160 R=XX-8*XP:M=2↑(7-R):rem 104
180 I=PEEK(AY+AA):rem 220
190 POKEAY+AA,IORM:V2=Z:IFLH=1THENLH=0:V1=V2:rem 77
195 DI=V2-V1:IFDI<-1THENGOSUB6000:GOTO200:rem 15
197 IFDI>1THENGOSUB6100:rem 162
200 NEXTXX:IFRE<SC-1THENGOSUB2000:rem 130
210 NEXTRE:GOTO2210:rem 161
1000 PRINT"{CLR}":PRINT"DIGITA LA FUNZIONE DA VISUALIZZAR
    E:":rem 69
1010 INPUTF$:LE=LEN(F$):rem 94
1020 FORI=1TO3:READA:ZA=0:rem 16
1040 FORJ=1TOLE:F=ASC(MID$(F$,J,1)):rem 9
1050 IFF<65THEN1100:rem 51
1052 IFF=94THENF=174:GOTO1140:rem 206
1055 IFF=88ORF=89ORF=90THEN1140:rem 100
1060 B$=MID$(F$,J,3):rem 248
1065 FORK=0TO23:IFB$=Z$(K)THEN1075:rem 245
1070 NEXTK:PRINT:PRINT"ERRORE !!":PRINT"RICOMINCIA !":END
    :rem 80
1075 F=K+170:J=J+2:GOTO1140:rem 255
1100 B$=MID$(F$,J,1):rem 241
1105 FORK=0TO23:IFB$=Z$(K)THEN1115:rem 235
1110 NEXTK:GOTO1140:rem 134
1115 F=K+170:rem 89
1140 POKEA+ZA,F:ZA=ZA+1:NEXTJ:rem 58
1150 POKEA+ZA,58:POKEA+ZA+1,143:rem 38
1160 NEXTI:rem 80
1250 INPUT"CAMPO X : ";X1,X2:rem 24
1260 INPUT"CAMPO Y : ";Y1,Y2:rem 28
1270 INPUT"CAMPO Z : ";Z1,Z2:rem 32

```

```

1280 INPUT"PASSI{ 3 SPAZI}: ";SC :rem 42
1290 ZS=(Z2-Z1)/150:ZH=Z1+(Z2-Z1)/2:XS=(X2-X1)/150:YS=(Y2
      -Y1)/(SC-1) :rem 119
1300 SZ=INT(40/SC+.5):SX=3*SZ :rem 205
1900 O1=(X2-X1)/(SC-1):O2=(Y2-Y1)/((SC-1)*SX) :rem 177
1910 O4=150/(SC-1):O3=O4/3:RETURN :rem 141
2000 REM Y-DIRECTION :rem 205
2002 T3=T3-1:FORSP=0TOSC-1:LH=1:T0=T2:T1=T3 :rem 117
2005 O5=10+INT(SP*O4) :rem 160
2010 FORXX=O5+RE*SXT0O5+(RE+1)*SX :rem 29
2012 T1=T1+1:IFT1=3THENT1=0:T0=T0+1 :rem 34
2020 YN=(Y1+(XX-O5)*O2) :rem 11
2025 X=X1+SP*O1:Y=YN :rem 214
2030 FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
      FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF :rem 187
2040 Z=-INT((Z-ZH)/ZS)+100-T0+INT((SP*O4)/3) :rem 243
2060 IFZ<0THENLH=1:GOTO2200 :rem 133
2070 IFZ>200THENLH=1:GOTO2200 :rem 234
2090 IFZ<L(XX)THENIFZ>H(XX)THENLH=1:GOTO2200:REM CENT.
      :rem 186
2110 YP=INT(Z/8):XP=INT(XX/8) :rem 25
2120 A1=(YP*40+XP)*8 :rem 49
2130 AY=Z-8*YP+A1 :rem 204
2140 R=XX-8*XP:M=2↑(7-R) :rem 152
2150 I=PEEK(AY+AA) :rem 11
2160 POKEAY+AA,IORM:V2=Z:IFLH=1THENLH=0:V1=V2 :rem 124
2165 DI=V2-V1:IFDI<-1THENGOSUB6000:GOTO2200 :rem 112
2167 IFDI>1THENGOSUB6100 :rem 209
2200 NEXTXX:NEXTSP:T2=T0:T3=T1:RETURN :rem 237
2210 A=0:B=0:FORZ=0T0200 :rem 121
2220 IFZ<>ATHEN2250 :rem 98
2230 FORXX=BTO6:GOSUB2500:NEXTXX :rem 96
2240 READA,B :rem 147
2250 XX=6:GOSUB2500 :rem 109
2260 NEXTZ :rem 99
2270 GETB$:IFB$=""THEN2270 :rem 187
2280 IFB$="P"THEN8000 :rem 137
2290 END :rem 164
2500 YP=INT(Z/8):XP=INT(XX/8) :rem 28
2505 A1=(YP*40+XP)*8 :rem 56
2510 AY=Z-8*YP+A1 :rem 206
2520 R=XX-8*XP:M=2↑(7-R) :rem 154
2530 I=PEEK(AY+AA) :rem 13
2540 POKEAY+AA,IORM:RETURN :rem 190
4800 DATA+,-,*,/,↑,AND,OR,>,,<,,SGN,INT,ABS,USR,FRE,POS,S
      QR,RND,LOG,EXP :rem 127
4810 DATACOS,SIN,TAN,ATN :rem 0
4900 DATA2534,3868,5800 :rem 179
5000 DATA169,0,133,251,169,4,133,252,162,0,169,15,129,251
      ,230,251,208,2,230,252 :rem 80

```



```

5010 DATA165,251,201,232,208,240,165,252,201,7,208,234,16
      9,32,133,252,169,0,133                               :rem 84
5020 DATA251,169,0,129,251,230,251,208,2,230,252,165,251,
      201,0,208,240,165,252                               :rem 24
5030 DATA201,64,208,234,96                               :rem 49
5035 REM PRINT SR                                         :rem 227
5040 DATA162,0,169,128,141,232,3,169,0,141,233,3,160,0,17
      7,251,45,232,3                                       :rem 193
5045 DATA240,5,169,128,76,160,3,41,0,13,233,3          :rem 205
5050 DATA24,106,141,233,3,200,192,7,208,229,9,128,142,235
      ,3,162,0,238,234,3,230                               :rem 77
5060 DATA253,208,2,230,254,129,253,174,235,3,232,224,8,24
      0,7,24,110,232,3,76,139                             :rem 138
5070 DATA3,165,251,24,105,8,133,251,144,2,230,252,173,234
      ,3,201,160,208,164,96                               :rem 34
5100 DATA24,3,49,3,74,3,99,0,124,3,149,3,174,3,199,0,0,0
      :rem 226
5110 DATA25,3,43,3,62,3,81,5,100,3,118,3,137,3,156,5,0,0
      :rem 202
5120 DATA171,3,186,3,201,3,216,5,231,3,246,3,261,3,276,5,
      0,0                                                   :rem 152
6000 FORZ=V2+1 TOV1-1                                     :rem 176
6010 YP=INT(Z/8):XP=INT(XX/8)                             :rem 28
6020 A1=(YP*40+XP)*8                                     :rem 52
6030 AY=Z-8*YP+A1                                        :rem 207
6040 I=PEEK(AY+AA)                                       :rem 13
6060 POKEAY+AA,IORM                                     :rem 165
6070 NEXTZ:V1=V2:RETURN                                  :rem 6
6100 FORZ=V2-1 TOV1+1 STEP-1                             :rem 75
6110 YP=INT(Z/8):XP=INT(XX/8)                             :rem 29
6120 A1=(YP*40+XP)*8                                     :rem 53
6130 AY=Z-8*YP+A1                                        :rem 208
6150 I=PEEK(AY+AA)                                       :rem 15
6160 POKEAY+AA,IORM                                     :rem 166
6170 NEXTZ:V1=V2:RETURN                                  :rem 7
7000 RE=SC-1:T0=0:T1=0                                   :rem 230
7010 FORXX=10+INT(RE*04) TO10+(SC-1)*SX+INT(RE*04):T1=T1+1
      :IFT1=3THENT1=0:T0=T0+1                             :rem 51
7020 YN=(Y1+(XX-10-INT(RE*04))*02)                       :rem 154
7025 X=X1+RE*01:Y=YN                                     :rem 207
7030 FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF
      FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF :rem 192
7040 Z=-INT((Z-ZH)/ZS)+100+INT(RE*03)-T0                :rem 56
7100 H(XX)=Z                                             :rem 168
7200 NEXTXX:RETURN                                       :rem 210
8000 ZE=50:REM ROUT. STAMPA.                             :rem 147
8010 POKE251,0:POKE252,32:ZA=0                           :rem 193
8012 FORK=1 TOZE:POKE253,63:POKE254,31:POKE1002,0       :rem 97
8015 SYS(900):A$=""                                     :rem 215
8020 FORI=8000 TO8159                                    :rem 121
8030 A=PEEK(I)                                           :rem 8

```

8040	A\$=A\$+CHR\$(A)	:rem	145
8050	NEXTI	:rem	85
8060	ZA=ZA+1:OPEN4,4:PRINT#4,CHR\$(8)A\$;	:rem	17
8065	IFZA=2THENZA=0:PRINT#4	:rem	193
8067	CLOSE4	:rem	127
8070	NEXTK:IFZE<50THEN8300	:rem	92
8100	SYS(828)	:rem	187
8110	K=0:T0=0:A=6:B=5:FORXX=6TO156	:rem	12
8120	IFA<>XXTHEN8150	:rem	194
8130	FORZ=KTOK+B:GOSUB2500:NEXTZ	:rem	68
8140	READA,B	:rem	152
8150	Z=K:GOSUB2500:T0=T0+1:IFT0=3THENT0=0:K=K+1	:rem	82
8160	NEXTXX	:rem	190
8210	K=50:T0=0:A=156:B=5:FORXX=156TO276	:rem	17
8220	IFA<>XXTHEN8250	:rem	196
8230	FORZ=KTOK+B:GOSUB2500:NEXTZ	:rem	69
8240	READA,B	:rem	153
8250	Z=K:GOSUB2500:T0=T0+1:IFT0=3THENT0=0:K=K-1	:rem	85
8260	NEXTXX:ZE=14:GOTO8010	:rem	118
8300	OPEN4,4:PRINT#4,CHR\$(15)	:rem	147
8310	CMD4:PRINT	:rem	155
8315	PRINT"FUNZIONE: ";F\$:PRINT	:rem	182
8320	PRINT"CAMPO X : ";X1;" - ";X2	:rem	213
8330	PRINT"CAMPO Y : ";Y1;" - ";Y2	:rem	217
8340	PRINT"CAMPO Z : ";Z1;" - ";Z2	:rem	221
8345	PRINT"PASSI{ 3 SPAZI} : ";SC	:rem	48
8350	CLOSE4:END	:rem	139

## ERRATA CORRIGE

A causa di una malaugurata svista in fase di composizione, i listati "IL FANTASMA DEL TEATRO – seconda parte" e "SIMON'S MASTER" pubblicati rispettivamente sul numero 43 e sul numero 44 di Papersoft C64, sono stati "mischiati" tra di loro. Chi volesse digitare SIMON'S MASTER nella sua corretta versione dovrà incominciare digitando le linee dalla 1 alla numero 60 a pag. 6 del numero 44, proseguire con le pagine 7 e 8 del numero 43 e finire dalla linea 6200 in poi sul numero 44.

Sono insomma state invertite le pagine 7 e 8 del numero 43 e 44. Procedura inversa alla precedente occorrerà seguire per digitare il corretto listato de "IL FANTASMA DEL TEATRO – seconda parte". Ce ne scusiamo con i nostri lettori, promettendo che faremo il possibile affinché sfortunati errori del genere non si ripetano.

# Gioco di spada

*Scegli il tuo momento e quindi infilala la tua spada nel corpo dei mostri che si stanno avvicinando.*

*Non è difficile colpire al momento giusto, inoltre ci sono mostri più pericolosi di altri (il grado di difficoltà viene indicato ogni volta).*

*I comandi che puoi usare sono tre, e corrispondono sulla tastiera ai numeri 4,5 e 6:*

- 4 muove a sinistra
- 6 muove a destra
- 5 muove la spada

*Per prendere più punti devi riuscire a colpire i mostri all'estrema destra, ma l'importante è sopravvivere, e non è veramente una cosa facile.*

*Riuscirà il "gatto vampiro" a nutrirsi alla tua giugulare? Tu logicamente speri di no, ma chi potrà mai dirlo?*

*Ogni volta che vinci le tue ferite vengono leggermente rimarginate, ma se viene ferito per più di quattro volte allora sei definitamente MORTO!*

```

10 REM ***GIOCO DI SPADA***                :rem 168
12 GOSUB7000                                :rem 170
20 POKEUG,U0:POKEUB,U2                     :rem 145
30 DD$(0)=" SEI ILLESO E PRONTO PER COMBATTERE..! "
                                                :rem 43
31 DD$(1)="{ 2 SPAZI}SEI LEGGERMENTE FERITO .....!
    { 2 SPAZI}"                              :rem 217
32 DD$(2)=" HAI RICEVUTO MULTIPLE LACERAZIONI." :rem 35
33 DD$(3)="STAVOLTA COMBATTERAI PER LA TUA VITA ! "
                                                :rem 99
100 DIMVL(8)                                :rem 150
110 FOR J=0TO8:READVL(J):NEXTJ              :rem 97
120 DATA3,4,3,4,2,5,2,2,4                  :rem 218
150 REM                                       :rem 122
160 .REM                                       :rem 123
170 REM                                       :rem 124
180 VK=0:WK=0:PK=0                          :rem 50
200 DIMV$(8)                                :rem 111
210 FORK=0TO8:READV$(K):NEXT                :rem 242
220 DATA"CAPRA CANCRENA","MOLLA MARINA","GATTO VAMPIRO"
                                                :rem 62
230 DATA"VERME POLITICO","MISURA FANCIULLE","SPINACIO RAM
    PANTE"                                     :rem 199
240 DATA"BARBA ARRUFFATA","BANCHIERE RIBELLE","ALBATRO SO
    TTACETO"                                   :rem 3
300 PRINTUES;"{CLR}{ 10 SPAZI}{RVS} GIOCO DI SPADE {OFF}"
                                                :rem 255

```

```

310 PRINTU5$;"{GIU'}IN QUESTO GIOCO DEVI COMBATTERE CONTR
O"                                     :rem 43
320 PRINT"UN'ORDA DI TERRIFICANTI MOSTRI. TU SEI"
                                         :rem 253
330 PRINT"ARMATO SOLO DI UNA SPADA..." :rem 204
340 PRINT"{GIU'}I TUOI COMANDI SONO {RVS}4{ 2 SPAZI}MUOVE
A SINISTRA"                             :rem 189
350 PRINT"{ 20 SPAZI}{RVS}6{ 2 SPAZI}MUOVE A DESTRA"
                                         :rem 65
360 PRINT"{ 20 SPAZI}{RVS}5{ 2 SPAZI}COMANDA LA SPADA"
                                         :rem 154
370 PRINT"{GIU'}LA SPADA PUO'ASSUMERE DUE POSIZIONI."
                                         :rem 194
380 PRINT"LA PRIMA VOLTA CHE PREMI '5', METTI LA"
                                         :rem 4
390 PRINT"TUA SPADA IN POSIZIONE DI GUARDIA. LA "
                                         :rem 92
400 PRINT"SECONDA VOLTA TIRI UNA STOCCATA." :rem 132
410 PRINT"ALCUNI MOSTRI SONO PIU'DURI DA UCCIDERE"
                                         :rem 81
420 PRINT"DI ALTRI. LO SPINACIO RAMPANTE E'" :rem 83
430 PRINT"PARTICOLARMENTE CATTIVO DA MANGIARE..."
                                         :rem 109
440 PRINT"OTTIENI PIU' PUNTI SE UCCIDI I MOSTRI":rem 154
450 PRINT"ALL'ESTREMA DESTRA DELLO SCHERMO." :rem 237
460 PRINT"OGNI VOLTA CHE VINCI, LE TUE FERITE" :rem 209
470 PRINT"SONO LEGGERMENTE RISANATE." :rem 95
480 PRINT"SE VIENI FERITO PIU'DI 4 VOLTE," :rem 213
490 PRINT"ALLORA SEI DEFINITIVAMENTE M O R T O !"
                                         :rem 24
495 PRINTTAB(13)"{GIU'}{RVS}PREMI UN TASTO{OFF}{SU}"
                                         :rem 240
496 GETA$:IFA$=""THEN496 :rem 105
500 DIMD$(1,4),M$(1,4,8) :rem 156
510 FORJ=0TO1:FORI=1TO4:READD$(J,I) :rem 133
530 NEXTI,J :rem 150
550 REM :rem 126
555 REM VEDERE LINEA 7000 PER DETTAGLI :rem 163
600 DATA"{GIU'}[<3>]O[<5>]_{GIU'}{ 3 SIN}U{RVS}S{OFF}K
{GIU'}{ 2 SIN}))" :rem 251
602 DATA"{GIU'}[<3>]O[<5>]_{GIU'}{ 3 SIN}U{RVS}S{OFF}K
{GIU'}{ 2 SIN}X" :rem 3
604 DATA"{GIU'}[<3>]O[<5>] /{GIU'}{ 4 SIN}J{RVS}S{OFF}
[<Y>]{GIU'}{ 2 SIN}X" :rem 213
606 DATA"{GIU'}[<3>]O[<5>] {GIU'}{ 3 SIN}J{RVS}S{OFF}
[<Y>][< 2 T>]{GIU'}{ 5 SIN}/ )" :rem 40
610 DATA"{GIU'}{ 2 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
{ 2 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 57
612 DATA"{GIU'}{ 2 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
{ 2 SIN} " :rem 59

```

```

614 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
      { 2 SIN} " :rem 218
616 DATA"{GIU'}{ 2 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}
      { 5 SIN}{ 3 SPAZI}" :rem 22
650 FORK=0TO8:FORJ=0TO1:FORI=1TO4 :rem 112
660 READM$(J,I,K) :rem 176
680 NEXTI,J,K :rem 19
700 DATA"{GIU'}{WHT} QK{GIU'}{ 2 SIN}{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}
      -{GIU'}{ 3 SIN}J )" :rem 158
702 DATA"{WHT}{ 2 SPAZI}QK{GIU'}{ 3 SIN}U[<*>]{RVS} [<*>]
      {OFF}[<@>]{GIU'}{ 4 SIN}J// " :rem 8
704 DATA"{WHT} QK{GIU'}{ 2 SIN}{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}-
      {GIU'}{ 3 SIN}J /" :rem 151
706 DATA"{GIU'}{WHT}QK{RVS}E{OFF}/{GIU'}{ 3 SIN}[<*>]E
      M{GIU'}{ 3 SIN}(" :rem 118
710 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
      { 3 SIN}{ 4 SPAZI}" :rem 58
712 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}
      { 4 SIN}{ 3 SPAZI}" :rem 101
714 DATA"{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
      { 3 SIN}{ 3 SPAZI}" :rem 45
716 DATA"{GIU'}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}
      { 3 SIN} " :rem 221
720 DATA"[<2>]***{GIU'}{ 4 SIN}*{RED}Q{RVS}:{OFF}Q[<2>]*
      {GIU'}{ 5 SIN}*{<*>}{RVS} {OFF}E*{GIU'}{ 3 SIN}="
      :rem 219
722 DATA"{GIU'}[<2>]***{GIU'}{ 4 SIN}*{RED}Q{RVS}:{OFF}Q
      [<2>]*{GIU'}{ 5 SIN}*{<*>}{RVS} {OFF}E*" :rem 201
724 DATA"{ 2 GIU'}[<2>]***{GIU'}{ 4 SIN}*{RED}Q{RVS}:
      {OFF}Q[<2>]*" :rem 58
726 DATA"{GIU'}[<2>]***{GIU'}{ 4 SIN}*{RED}Q{RVS}:{OFF}Q
      [<2>]*{GIU'}{ 5 SIN}*{<*>}{RVS} {OFF}E*" :rem 205
730 DATA"{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}
      { 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN} " :rem 135
732 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}
      { 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 178
734 DATA"{ 2 GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}"
      :rem 163
736 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}
      { 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 182
740 DATA"{ 2 GIU'}[<4>]Q[<I>]K{GIU'}{ 2 SIN}X" :rem 147
742 DATA"{ 2 GIU'}[<4>]Q[<I>]K{GIU'}{ 2 SIN}[< 2 J>]"
      :rem 167
744 DATA"{GIU'}[<4>]Q[<I>]F{GIU'}{ 2 SIN}{ 2 M}":rem 195
746 DATA"{GIU'}[<4>]Q[<I>]I{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 N}":rem 103
750 DATA"{ 2 GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN} " :rem 103
752 DATA"{ 2 GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN}{ 2 SPAZI}"
      :rem 105
754 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN}{ 2 SPAZI}"
      :rem 90

```

756 DATA"{GIU'}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 249

760 DATA"{ 2 GIU'}{PUR}Q{GRN}W{ 2 SPAZI}W{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 W} W" :rem 195

762 DATA"{ 2 GIU'}{PUR}Q{GRN}{ 2 SPAZI}{ 2 W}{GIU'}{ 4 SIN}{ 2 W}{ 2 SPAZI}W" :rem 98

764 DATA"{ 2 GIU'}{GRN} { 2 W} W{GIU'}{ 6 SIN}{PUR}Q{GRN}W{ 2 SPAZI}W" :rem 188

766 DATA"{ 2 GIU'}{GRN}{ 2 SPAZI}W{ 2 SPAZI}{GIU'}{ 6 SIN}{PUR}Q{GRN}{ 2 W} { 2 W}" :rem 190

770 DATA"{ 2 GIU'}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}" :rem 6

772 DATA"{ 2 GIU'}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 165

774 DATA"{ 2 GIU'}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 6 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 225

776 DATA"{ 2 GIU'}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 6 SIN}{ 6 SPAZI}" :rem 227

780 DATA"<[3]>\$\$\$\$\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}Q.Q{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}JCK{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}<< >>" :rem 161

782 DATA"<[3]>\$\$\$\$\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}Q.Q{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS} C {OFF}\$GIU'"{ 5 SIN} X X " :rem 202

784 DATA"<[3]>\$\$\$\$\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}Q.Q{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}UCI{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}<< >>" :rem 174

786 DATA"<[3]>\$\$\$\$\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS}Q.Q{OFF}\$GIU'"{ 5 SIN}\$RVS} + {OFF}\$GIU'"{ 5 SIN} X X " :rem 54

790 DATA"{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 100

792 DATA"{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 102

794 DATA"{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 104

796 DATA"{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'"{ 5 SIN}{ 5 SPAZI}" :rem 106

800 DATA"{GRN}<[ 2 +>] [ <+>]{GIU'}{ 4 SIN}<[+>]Q{GRN}<[ 2 +>]{GIU'}{ 3 SIN}<[ 2 +>]" :rem 160

802 DATA"{GRN}<[ 3 +>]{GIU'}{ 3 SIN}<[ 4 +>]{GIU'"{ 3 SIN}Q<[+>]{GIU'}{SIN}<[+>]" :rem 59

804 DATA"{GRN} [ < 2 +>]{GIU'}{ 3 SIN}<[ 3 +>]{GIU'"{ 3 SIN}<[+>] [ <+>]{GIU'}{ 2 SIN}Q{GRN}<[+>]" :rem 82

806 DATA"{GRN}<[+>] [ <+>]{GIU'}{ 3 SIN}<[ 2 +>] [ <+>]{GIU'}{ 2 SIN}<[+>]Q{GRN}<[+>]{GIU'}{ 2 SIN}<[+>}" :rem 183

810 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'"{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 100

812 DATA"{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'"{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}{GIU'}{SIN} " :rem 119

814 DATA"{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'"{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 22

816 DATA"{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}  
{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN} " :rem 123

820 DATA"{YEL}\*{RVS}{ 2 W}{OFF}\*.{GIU'}{ 4 SIN}[<\*>]ε  
{GIU'}{ 3 SIN}U{RVS}B {OFF}I{GIU'}{ 3 SIN}<>"  
:rem 69

822 DATA"{YEL}\*{RVS}{ 2 W}{OFF}\*{GIU'}{ 3 SIN}[<\*>]ε  
{GIU'}{ 5 SIN}J{RVS}E {OFF}K{GIU'}{ 3 SIN}<<"  
:rem 220

824 DATA"{YEL}\*{RVS}{ 2 W}{OFF}\*{GIU'}{ 3 SIN}[<\*>]ε  
{GIU'}{ 3 SIN}U{RVS}A {OFF}K.{GIU'}{ 4 SIN}><"  
:rem 74

826 DATA"{YEL}\*{RVS}{ 2 W}{OFF}\*{GIU'}{ 3 SIN}[<\*>]ε  
{GIU'}{ 3 SIN}J{RVS}R {OFF}I{GIU'}{ 3 SIN}>> ." "  
:rem 181

830 DATA"{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 2 SPAZI}{GIU'}  
{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 78

832 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}  
{ 5 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 237

834 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}{GIU'}  
{ 3 SIN}{ 5 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 82

836 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}{GIU'}  
{ 3 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}" :rem 183

840 DATA"{GIU'}[<3>]W{YEL}{GIU'}{ 2 SIN}C{RVS}:{OFF}C  
{GIU'}{ 2 SIN}X" :rem 104

842 DATA"{GIU'}[<3>]W{YEL}{GIU'}{ 2 SIN}U{RVS}:{OFF}I  
{GIU'}{ 3 SIN}( )" :rem 24

844 DATA"{GIU'}[<3>]W{YEL}{GIU'}{ 2 SIN}[<L>]{RVS}:{OFF}  
[<J>]{GIU'}{ 3 SIN}< >" :rem 16

846 DATA"{GIU'}[<3>]W{YEL}{GIU'}{ 2 SIN}{RVS}{ 3 SPAZI}  
{OFF}{GIU'}{ 3 SIN}N M" :rem 142

850 DATA"{GIU'} {GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 2 SIN} "  
:rem 162

852 DATA"{GIU'} {GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}  
{ 3 SPAZI}" :rem 65

854 DATA"{GIU'} {GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}  
{ 3 SPAZI}" :rem 67

856 DATA"{GIU'} {GIU'}{ 2 SIN}{ 3 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}  
{ 3 SPAZI}" :rem 69

860 DATA"{BLU}{RVS}ε {OFF}ε{GIU'}{ 4 SIN}Q{RVS}JC{OFF}  
{BLU}{GIU'}{ 3 SIN}'' " :rem 237

862 DATA"{BLU}{GIU'}Q{RVS}--{OFF}{BLU}{GIU'}{ 3 SIN}'' "  
:rem 82

864 DATA"{BLU}{GIU'}Q{RVS}{ 2 M}{OFF}{BLU}{GIU'}{ 3 SIN}  
[<\*>]{RVS} [<\*>]{OFF}" :rem 168

866 DATA"{BLU}{ 2 GIU'}Q{RVS}--{OFF}{BLU}{GIU'}{ 3 SIN}'' "  
:rem 103

870 DATA"{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 4 SPAZI}{GIU'}  
{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}" :rem 106

872 DATA"{GIU'}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 2 SPAZI}"  
:rem 248

```

874 DATA{"GIU"}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 3 SIN}{ 3 SPAZI}"
:rem 250
876 DATA{" 2 GIU'}{ 4 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}{ 2 SPAZI}"
:rem 170
1000 REM :rem 165
1005 PRINT"{CLR}" :rem 42
1100 GOSUB4000 :rem 6
1900 GOTO1000 :rem 196
2750 FORDL=1TO2000:NEXTDL:RETURN :rem 59
2760 PRINTU6$"{HOME}{RVS}{ 10 GIU'} "V$(MZ)" TI HA PRESO!
" :rem 164
2765 FORI=1TO1500:NEXTI:RETURN :rem 183
2800 REM :rem 174
2802 PRINT"{HOME}{ 38 SPAZI}" :rem 176
2805 FORT=1TO10 :rem 124
2810 PRINT"{ 40 SPAZI}"; :rem 215
2815 NEXT :rem 15
2817 PRINT"{HOME}" :rem 182
2820 RETURN :rem 172
2950 MR=MZ :rem 83
2960 MZ=INT(RND(1)*9):IFMZ=MRTHEN2960 :rem 6
2970 RETURN :rem 178
4000 GOSUB2950 :rem 20
4001 POKEUG,U0:POKEUB,U2:PRINTU6$; :rem 165
4002 PRINT"{HOME}{RVS}{ 9 GIU'}{ 40 SPAZI}" :rem 85
4003 PRINT"{HOME}{RVS}{ 10 GIU'}{ 40 SPAZI}" :rem 103
4004 PRINT"{HOME}{RVS}{ 11 GIU'}{ 40 SPAZI}" :rem 121
4005 PRINT"{HOME}{RVS}{ 10 GIU'}{ 5 SPAZI}E' "V$(MZ);" !"
:rem 231
4006 PRINTUUS$;"{HOME}{ 12 GIU'}{ 2 SPAZI}(GRADO DI DIFFIC
OLTA'="VL(MZ)")" :rem 229
4007 PRINTU5$;"{HOME}{ 14 GIU'}"DD$(WK) :rem 37
4010 M7=4:D7=2:M8=INT(RND(1)*6+28):D8=15:M6=4:D6=2:M9=M8:
D9=D8 :rem 13
4015 PRINTU5$;"{HOME}"TAB(22)"PUNTI TOTALI"PK :rem 95
4020 GETA$ :rem 11
4025 IFA$="4"THEND8=D8-1:D7=1:IFD8<4THEND8=4 :rem 42
4030 IFA$="6"THEND8=D8+1:D7=2:IFD8>35THEND8=35 :rem 145
4035 IFA$="5"THEND7=D7+1:IFD7>3THEND7=4:D8=D8+1:IFD8>35TH
END8=35 :rem 10
4036 IFA$="5"ANDD7=2THEND7=3 :rem 78
4037 PRINT"{HOME}{ 5 GIU'}"TAB(D9)D$(1,D6) :rem 60
4038 PRINT"{HOME}{ 5 GIU'}"TAB(D8)D$(0,D7) :rem 60
4039 D9=D8:D6=D7 :rem 114
4040 IFD7=4THEN4060 :rem 60
4050 GOTO4085 :rem 211
4060 Q7=US+282+D8 :rem 165
4062 PRINT"{HOME}{ 5 GIU'}"TAB(M9)M$(0,M6,MZ) :rem 39
4065 FORI7=0TO1 :rem 119
4068 IFPEEK(Q7+I7)=160ORPEEK(Q7+I7)=81THEN4090 :rem 202
4070 POKEQ7+17,42 :rem 167

```



```

4072 NEXTI7                                :rem 140
4082 D7=2                                  :rem 184
4085 M7=M7+1:IFM7=5THENM7=1              :rem 82
4086 IFRND(1)>.35THENM8=M8-1            :rem 111
4087 PRINT"{HOME}{ 5 GIU' }"TAB(M9)M$(1,M6,MZ) :rem 47
4088 PRINT"{HOME}{ 5 GIU' }"TAB(M8)M$(0,M7,MZ):IFM8<D8+1TH
EN4100                                     :rem 133
4089 M9=M8:M6=M7:GOTO4020                :rem 212
4090 PRINTU6$;"{HOME}{RVS}{ 10 GIU' }BEN FATTO! HAI COLPIT
O "V$(MZ)                                  :rem 41
4091 P5=INT(VL(MZ)*D8):VK=VK+1:WK=WK-1:IFWK<0THENWK=0
                                             :rem 79
4092 PRINTUUS;"{HOME}PUNTI PARZIALI:"P5:PK=PK+P5:GOSUB275
0                                           :rem 76
4093 GOSUB2800                            :rem 26
4094 GETD$:IFD$<>""THEN4094              :rem 8
4095 RETURN                                :rem 178
4100 WK=WK+1                              :rem 162
4102 IFWK<4THENPRINTU5$;"{HOME}PROVA DI NUOVO...":GOSUB27
60:GOSUB2800:GOTO4001                    :rem 223
4105 PRINTU7$;"{ 5 GIU' }":FORI=1TO5:PRINTTAB(I*4)"CHE PEC
CATO...."                                 :rem 236
4107 POKEUB,I:FORJ=1TO200:NEXTJ:NEXTI    :rem 154
4110 PRINTU5$;"{SU}AAAAAAAAAAAAARGH!"    :rem 222
4120 PRINT"{GIU' }UN ALTRO EROE MORDE LA POLVERE."
                                             :rem 72
4125 PRINTU9$;"{GIU' }HAI AMMAZZATO"VK"MOSTRI TOTALIZZANDO
",PK"PUNTI"                               :rem 3
4130 PRINT"{RVS}{ 8 SPAZI}UN ALTRA PARTITA ? (S/N)
{ 8 SPAZI}{HOME}"                        :rem 74
4132 GETA$:IFA$<>""THEN4132              :rem 244
4133 GETA$:IFA$=""THEN4133               :rem 185
4134 IFA$="S"THENRUN                      :rem 184
4135 PRINT"{CLR}{HOME}":END              :rem 85
7000 REM                                  :rem 171
7005 REM                                  :rem 176
7010 U0=0:U0$="{BLK}":REM NERO           :rem 0
7020 U1=1:U1$="{WHT}":REM BIANCO        :rem 241
7030 U2=2:U2$="{RED}":REM ROSSO         :rem 246
7040 U3=5:U3$="{GRN}":REM VERDE         :rem 222
7050 U4=6:U4$="{BLU}":REM BLU           :rem 80
7060 U5=8:U5$=CHR$(129):REM ARANCIONE   :rem 141
7070 U6=9:U6$=" [<2> ]":REM MARRONE     :rem 0
7080 U7=10:U7$=" [<3> ]":REM ROSA       :rem 77
7090 U8=13:U8$=" [<6> ]":REM VERDE CHIARO :rem 77
7100 U9=14:U9$=" [<7> ]":REM AZZURRO    :rem 90
7110 UU=4:UU$="{PUR}":REM PORPORA       :rem 74
7120 UR=12:UR$=" [<5> ]":REM GRIGIO CHIARO :rem 196
7130 UE=7:UE$="{YEL}":REM GIALLO       :rem 198
7140 UF=11:UF$=" [<4> ]":REM GRIGIO SCURO :rem 130
7200 REM                                  :rem 173

```

7210	US=1024	:rem	118
7220	UC=55296	:rem	171
7230	UG=53281	:rem	168
7240	UB=53280	:rem	163
7250	RETURN	:rem	174



## Battaglia navale

*Chi non conosce questo famosissimo gioco? Ora con l'adattamento per il C64 è possibile sfidare il computer. Le uniche indicazioni che vi diamo, poiché crediamo che tutti conoscano le regole di questo gioco, sono:*

- 1) Si devono posizionare 6 navi.
- 2) Invece di scrivere le coordinate per affondare le navi del computer, mediante un "+" ci si può muo-

*vere nella griglia nemica.*

*Per muoversi si devono usare i seguenti tasti:*

- 5 - per andare verso sinistra
- 6 - per andare verso il basso
- 7 - per andare verso l'alto
- 8 - per andare verso destra
- 9 - per fare fuoco

*Ulteriori informazioni sono presenti nel programma. Attenzione che il nostro C64 è veramente molto bravo!!*

```

1 PRINT"{CLR}" :rem 149
9 POKE53280,0:POKE53281,0:PRINT"{GRN}{CLR}"; :rem 133
10 GOSUB9000 :rem 170
15 GOSUB7000 :rem 173
20 GOSUB8000 :rem 170
50 ZX=43:Q=16:P=18 :rem 26
100 ZX=PEEK(1024+P+Q*40):POKE1024+P+Q*40,43 :rem 138
110 PRINT"{HOME}{ 18 GIU'}IL TUO MOVIMENTO{ 9 SPAZI}" :rem 243
120 PRINT"{ 2 GIU'}{PUR}TU MUOVI CON I TASTI 5-8 (S,B,A,D
) { 6 SPAZI}FUOCO PREMENDO 9." :rem 207
130 POKE1024+P+Q*40,ZX :rem 237
135 POKE650,128:GETA$ :rem 169
140 IFA$="6"THENQ=Q+1:IFQ=17THENQ=5 :rem 91
150 IFA$="7"THENQ=Q-1:IFQ=4THENQ=16 :rem 93
160 IFA$="5"THENP=P-1:IFP=17THENP=29 :rem 144
170 IFA$="8"THENP=P+1:IFP=30THENP=18 :rem 139
180 IFA$="9"THEN200 :rem 8
190 ZX=PEEK(1024+P+Q*40):POKE1024+P+Q*40,43 :rem 147
195 GOSUB20000:POKE54273,34:POKE54272,75:FORX=0TO10:NEXT:
POKE54276,0:GOTO130 :rem 78

```

```

200 GOSUB20000:POKE54273,36:POKE54272,85:FORX=0TO10:NEXT:
    POKE54276,0                                     :rem 61
205 POKE1024+P+Q*40,ZX                             :rem 240
210 FORF=1TO6                                       :rem 7
220 IFH(F)=0ANDQ=F(F) THENIFP=G(F) ORP=G(F)+1 THEN250
                                                    :rem 4
230 NEXTF                                           :rem 26
240 GOTO300                                         :rem 98
250 H(F)=1:FORG=7TO0STEP-1:POKE1024+F(F)*40+G(F),82
                                                    :rem 146
251 POKE1025+F(F)*40+G(F),83:POKE55296+F(F)*40+G(F),G:POK
    E55297+F(F)*40+G(F),G                         :rem 210
260 FORI=0TOG*8STEPG+1:GOSUB20000:POKE54272,I:POKE54273,I
    *2:NEXTI                                        :rem 239
265 NEXTG                                           :rem 35
267 POKE55296+F(F)*40+G(F),5:POKE55297+F(F)*40+G(F),5
                                                    :rem 78
270 S1=S1+1:IFS1=6THEN2000                         :rem 235
300 PRINT"{HOME}{ 18 GIU' }MIO MOVIMENTO{ 12 SPAZI}"
                                                    :rem 76
305 G=(INT(RND(1)*12/SL))*SL+1:F=INT(RND(1)*12+1)
                                                    :rem 215
320 IFC$(F,G)="X"THEN305                           :rem 53
330 C$(F,G)="X"                                    :rem 224
350 Y=F+4:X=G+3                                     :rem 71
370 FORI=1TO6                                       :rem 17
376 IFY=Y(I) THENIFX=X(I) ORX=X(I)+1 THEN400       :rem 68
385 NEXTI                                           :rem 40
390 GOTO100                                         :rem 102
400 FORO=7TO0STEP-1:POKE1024+Y(I)*40+X(I),82:POKE1025+Y(I)
    ) *40+X(I),83                                  :rem 203
401 POKE55296+Y(I)*40+X(I),O:POKE55297+Y(I)*40+X(I),O
                                                    :rem 204
420 FORL=0TOO*8STEP0+1:GOSUB20000:POKE54272,L:POKE54273,L
    *2:NEXTL                                        :rem 9
425 NEXTO:POKE55296+Y(I)*40+X(I),5:POKE55297+Y(I)*40+X(I)
    ,5                                             :rem 102
430 C$(Y(I)-4,X(I)-3)="X":C$(Y(I)-4,X(I)-2)="X" :rem 150
440 SC2=SC2+1:IFSC2=6THEN2100                       :rem 183
450 GOTO100                                         :rem 99
1130 POKE1024+Y*40+X,74                            :rem 231
1140 RETURN                                         :rem 166
2000 PRINT"{CLR}{ 4 GIU' }{PUR}BENISSIMO ! HAI DISTRUTTO T
    UTE{ 9 SPAZI}LE NAVI DEL COMPUTER!"           :rem 46
2050 GOTO2200                                       :rem 196
2100 PRINT"{CLR}{ 4 GIU' }{PUR}SFORTUNATO ! IL COMPUTETR H
    A{ 12 SPAZI}AFFONDATO LE TUE NAVI"           :rem 93
2200 PRINT"{ 4 GIU' }PREMI UN TASTO PER GIOCARE ..."
                                                    :rem 239
2300 IFPEEK(197)=64THEN2300                         :rem 6
2400 PRINT"{CLR}";:RUN15                            :rem 250

```

```

3265 FORI=1TO6:IFY=Y(I) THENIFX=X(I) THEN8210           :rem 216
7000 A$="BATTAGLIANA VALE{ 2 SPAZI}"                   :rem 237
7010 PRINT"{HOME}{ 2 GIU' }";:FORF=1TO5:FORG=1TO15:PRINTMI
D$( "{RED} [<3>] [<2>] [<6>] {GRN} {BLU} [<7>] {CYN} {PUR} ",R
ND(1)*10+1,1);                                         :rem 242
7015 PRINTMID$(A$,G,1);:GOSUB20000:POKE54272,G:POKE54273,
G↑2:NEXTG,F                                           :rem 72
7020 POKE54276,0:PRINT"{HOME}{ 5 GIU' }";             :rem 10
7050 PRINT"BATTAGLIA NAVALE BY PAPERSOFT"              :rem 44
7051 PRINT"{ 2 GIU' }TRAD.& ADATT.:M.ANTICOLI"         :rem 227
7100 PRINT"{ 2 GIU' }{GRN}GIOCA CONTRO IL COMPUTER "   :rem 21
7110 PRINT"{ 2 GIU' }{PUR}IL VINCITORE E' IL PRIMO A DISTR
UG-{ 5 SPAZI}GERE LE SEI NAVI NEMICHE"                :rem 116
7130 PRINT"{ 2 GIU' }PREMI UN TASTO PER GIOCARE..."   :rem 212
7140 IFPEEK(197)=64THEN7140                             :rem 20
7150 PRINT"{CLR}":RETURN                                :rem 75
8000 INPUT"LIVELLO DI DIFFICOLTA' 1-2 (1=FACILE)";SL:PRIN
T"{CLR}"                                               :rem 167
8005 IFSL<>2ANDSL<>1THEN8000                             :rem 187
8010 PRINT"{HOME}{ 4 GIU' }{GRN}":FORF=5TO16:PRINT"
{ 4 DES}{ 11 K}L{ 2 SPAZI}{ 11 K}L":NEXTF           :rem 58
8025 PRINT"{HOME}{RED}{ 3 SPAZI}B A T T A G L I A
{ 3 SPAZI}N A V A L E"                                 :rem 15
8050 PRINT"{ 3 GIU' }":FORF=1TO12:PRINT"{ 2 DES}"CHR$(F+64
):NEXTF                                               :rem 221
8060 PRINT"{HOME}{ 3 GIU' }{ 4 DES}";:FORF=1TO9:PRINTMID$(
STR$(F),2);:NEXTF:PRINT                               :rem 46
8070 PRINT"{HOME}{ 3 GIU' }"TAB(13)"OPQ"              :rem 38
8080 PRINT"{HOME}{GIU'}{BLU}{ 4 SPAZI}TUE NAVI{ 8 SPAZI}
MIE NAVI{ 4 SPAZI}"                                   :rem 9
8100 PRINT"{HOME}{ 18 GIU' }PUOI POSIZIONARE 6 NAVI PREMEN
DO 'D4'{ 3 SPAZI}(PER";                               :rem 61
8101 PRINT" ESEMPIO). POI PREMI {RVS}RETURN{OFF}"      :rem 237
8200 DIMA$(3),Y(6),X(6),H(6)                           :rem 159
8205 PRINT                                             :rem 92
8206 FORF=1TO6                                         :rem 68
8210 PRINT"{SU}";:INPUTA$                              :rem 151
8220 IFA$<"A"ORA$>"M"THENGOTO8210                     :rem 137
8230 Y=ASC(A$)-60                                       :rem 131
8250 X=VAL(MID$(A$,2))+3                                 :rem 8
8260 IFX<4ORX>14THEN8210                               :rem 189
8265 FORI=1TO6:IFY=Y(I) THENIFX=X(I)-1ORX=X(I)ORX=X(I)+1TH
EN8210                                                 :rem 231
8270 NEXTI                                             :rem 89
8280 POKE1024+Y*40+X,77:POKE1025+Y*40+X,78           :rem 88
8290 Y(F)=Y:X(F)=X                                     :rem 23
8300 GOSUB20000:POKE54272,149:POKE54273,68:FORX=1TO15:NEX
T:POKE54276,0                                         :rem 178

```

```

8310 NEXTF                                     :rem 81
8400 PRINT"{HOME}{ 18 GIU'}{ 40 SPAZI}";      :rem 29
8401 PRINT"{ 40 SPAZI}";                      :rem 217
8402 PRINT"{ 40 SPAZI}";                      :rem 218
8500 DIMF(6),G(6)                             :rem 110
8510 FORF=1TO6                                 :rem 66
8610 Y=INT(RND(1)*12)+5:X=INT(RND(1)*11)+18   :rem 133
8620 FORG=1TO6                                 :rem 69
8630 IFY=F(G) THENIFX=G(G)ORX=G(G)+1ORX=G(G)-1 THEN8610
                                                :rem 232
8640 NEXTG                                     :rem 88
8650 F(F)=Y:G(F)=X                             :rem 243
8700 NEXTF                                     :rem 84
8720 DIMC$(12,12)                             :rem 85
8740 SC2=0:S1=0                               :rem 51
8800 RETURN                                    :rem 176
8999 REM** COPIA L'INSIEME DEI CARATTERI DALLA ROM NELLA
RAM **                                         :rem 97
9000 PRINT"{CLR}{RVS}{GRN} ATTENDERE PREGO.":POKE56334,PE
EK(56334)AND254:POKE1,PEEK(1)AND251          :rem 255
9001 FORX=0TO2047:POKE14336+X,PEEK(53248+X):NEXT:POKE1,PE
EK(1)OR4                                     :rem 185
9002 POKE56334,PEEK(56334)OR1:POKE53272,31:FORX=0TO150:RE
ADA:POKE14856+X,A:NEXT                       :rem 4
9010 DATA0,0,0,0,224,248,252,254,255,255,255,255,254,252,
248,224                                       :rem 124
9020 DATA31,31,31,255,255,31,31,31,224,240,248,248,248,24
8,240,224                                       :rem 221
9030 DATA0,63,63,63,63,63,63,0,0,63,63,255,255,63,63,0
                                                :rem 140
9040 DATA0,224,240,248,248,240,224,0,0,0,60,63,63,60,0,0
                                                :rem 209
9050 DATA0,0,252,254,254,252,0,0,0,0,0,222,255,222,0,0
                                                :rem 92
9060 DATA128,128,128,128,128,128,128,255,129,129,129,129,
129,129,129,255                                       :rem 54
9070 DATA0,2,34,59,63,255,127,0,0,0,32,48,120,126,124,0
                                                :rem 168
9080 DATA0,38,41,41,41,41,38,0,0,20,20,20,20,20,20,0,0,76
,82,68,72,80,94,0                                       :rem 56
9090 DATA128,128,208,164,254,231,255,255,128,128,136,151,
200,174,252,255                                       :rem 30
9999 RETURN                                    :rem 196
19999 END                                     :rem 236
20000 POKE54276,0:POKE54276,17:POKE54296,15:POKE54277,0:P
OKE54278,240:RETURN                             :rem 172

```

Finora avete combattuto con tutti i mostri che la galassia vi ha mandato, invasori spaziali, asteroidi, ecc., ma i peggiori nemici della Terra non sono certo tra di loro.

I temibili Fungus sono esseri stupidi, attaccano la terra sfruttando il loro numero infinito, non temono la morte, anzi per loro morire in battaglia è un onore. Oramai siete gli unici umani che possono riuscire a fermare questi terribili mostri. Ma presto ve ne accorgete da soli, l'unico modo per fermare

questi esseri extraterrestri è quello di spegnere il computer.

Non vi preoccupate, se decidete di resistere: una volta morti apparirà il numero di nemici che avete ucciso e perciò potrete misurare il vostro coraggio.

Per muovere la vostra astronave dovete usare i tasti [CRSR] e per sparare con il potentissimo laser dovete usare la [SPACE BAR].

**IMPORTANTE:** prima di registrare questo programma dovete battere: POKE642,16:SYS64760

```

0 REM:** ENTER "PO642,16:SY64760" DIRECT BEFORE ENTERING
OR LOADING THIS PROGRAM :rem 216
1 CL=55296:SN=1024:CH=2048:MU=54272:VI=53248:POKEVI+16,0:
POKEVI+21,0:POKE646,PEEK(VI+33) :rem 179
2 IFPEEK(4114)<>207THENPRINTCHR$(147);:FORI=0TO15:PRINTCH
R$(PEEK(256*PEEK(44)+PEEK(43)+16+I));:NEXT :rem 207
3 IFPEEK(4114)<>207THENPOKE198,2:POKE631,19:POKE632,13:PO
KE256*PEEK(44)+PEEK(43)+4,144:GOTO0 :rem 125
5 POKEVI+33,0:POKEVI+32,0:PRINT"{CLR}";: :rem 247
6 REM ** E'ESSENZIALE USARE LE ABBREVIAZIONI PER BATTERE
QUESTO PROGRAMMA :rem 24
8 DN$="{HOME} { 24 GIU' }":AC$="{ 40 DES }" :rem 5
9 GOSUB500:FORT=0TO2000:NEXT:POKEVI+24,19 :rem 61
10 FORI=0TO242:READJ:NEXT:FORI=0TO1290:READJ:POKECH+I,J:N
EXT:RESTORE:GOSUB750 :rem 67
20 GOSUB2060 :rem 170
30 GOSUB2100 :rem 166
40 POKEVI+1,X:P=INT(X/8)*40+INT(Y/8)+SN-2:CO=P+MU:POKEVI+
21,1 :rem 205
41 IFY<25THENY=25 :rem 28
42 IFY<256THENPOKEVI+16,0:POKEVI,Y :rem 159
43 IFY>304THENY=304 :rem 128
45 IFY>255THENPOKEVI+16,1:POKEVI,Y-255 :rem 109
46 A$=CHR$(0) :rem 142
50 GETA$:IFA$=" "THENGOSUB4000 :rem 204
60 IFA$="{GIU' }"THENY=Y-8:IFY<25THENY=25 :rem 96

```

```

70 IFAŞ="{GIU' }"THENIFY>255THENPOKEVI+16,1:POKEVI,Y-255
:rem 32
75 IFAŞ="{GIU' }"THENIFY<256THENPOKEVI+16,0:POKEVI,Y
:rem 90
80 IFAŞ="{DES}"THENY=Y+8:IFY>304THENY=304 :rem 206
85 IFAŞ="{DES}"THENIFY>255THENPOKEVI+16,1:POKEVI,Y-255
:rem 50
90 IFAŞ="{DES}"THENIFY<256THENPOKEVI+16,0:POKEVI,Y
:rem 99
105 IFY<255THENPOKEVI+16,0:IFY<25THENY=25 :rem 50
106 IFY>255THENPOKEVI+16,1:POKEVI,Y-255:GOTO110 :rem 160
109 POKEVI,Y :rem 237
110 POKEVI+1,X:P=INT(X/8)*40+INT(Y/8)+SN-2:CO=P+MU
:rem 8
120 IFPEEK(VI+3!)=!THENGOSUB5000 :rem 168
130 GOSUB3000 :rem 215
135 IFY>255THENPOKEVI+16,PEEK(VI+16)OR1:POKEVI,Y-255:GOTO
140 :rem 237
136 POKEVI,Y :rem 237
140 POKEVI+1,X:P=INT(X/8)*40+INT(Y/8)+SN-2:CO=P+MU
:rem 11
150 GOTO40 :rem 51
500 POKE53265,11:FORI=0TO39:POKE1024+I,211:POKE1984+I,211
:NEXT:FORI=1TO23:POKE1024+40*I,211 :rem 95
505 POKE1063+40*I,211:NEXT:PRINT"{HOME}{ 3 GIU' }{ 5 DES}
{YEL}FFFF [<4>]UU U [<2>]NN N [<6>]GGGG {PUR}UU U
[<5>]SSSS" :rem 175
510 PRINT"{ 5 DES}{YEL}FFFF [<4>]UU U [<2>]NN N [<6>]GG
{ 3 SPAZI}{PUR}UU U [<5>]SS" :rem 195
515 PRINT"{ 5 DES}{YEL}FF{ 3 SPAZI}[<4>]UU U [<2>]NN N
[<6>]GG{ 3 SPAZI}{PUR}UU U [<5>]SSSS" :rem 226
520 PRINT"{ 5 DES}{YEL}FFF{ 2 SPAZI}[<4>]UUUU [<2>]N NN
[<6>]GG G {PUR}UUUU{ 3 SPAZI}[<5>]SS" :rem 111
525 PRINT"{ 5 DES}{YEL}FF{ 3 SPAZI}[<4>]UUUU [<2>]N NN
[<6>]GGGG {PUR}UUUU [<5>]SSSS" :rem 27
530 PRINT"{ 5 DES}{YEL}FF{ 3 SPAZI}[<4>]UUUU [<2>]N NN
[<6>]GGGG {PUR}UUUU [<5>]SSSS" :rem 23
535 PRINT"{ 7 GIU' }{ 8 DES}{RED}AAA [<7>]TTT [<3>]TTT
{BLU}AAA {YEL}CCC [<8>]K K" :rem 78
540 PRINT"{ 8 DES}{RED}A A [<7>]T{ 3 SPAZI}[<3>]T
{ 3 SPAZI}{BLU}A A {YEL}C{ 3 SPAZI}[<8>]K K":rem 123
545 PRINT"{ 8 DES}{RED}AAA [<7>]T{ 3 SPAZI}[<3>]T
{ 3 SPAZI}{BLU}AAA {YEL}C{ 3 SPAZI}[<8>]KK":rem 2
550 PRINT"{ 8 DES}{RED}A A [<7>]T{ 3 SPAZI}[<3>]T
{ 3 SPAZI}{BLU}A A {YEL}C{ 3 SPAZI}[<8>]KK":rem 124
555 PRINT"{ 8 DES}{RED}A A [<7>]T{ 3 SPAZI}[<3>]T
{ 3 SPAZI}{BLU}A A {YEL}C{ 3 SPAZI}[<8>]K K":rem 129
560 PRINT"{ 8 DES}{RED}A A [<7>]T{ 3 SPAZI}[<3>]T
{ 3 SPAZI}{BLU}A A {YEL}CCC [<8>]K K" :rem 3
595 POKE53265,27:FORT=0TO2000:NEXT :rem 44

```

```

600 PRINTLEFT$(DN$,13)RIGHT$(AC$,15)"{GRN}ATTENDERE":RETU
    RN                                  :rem 78
750 FORM=0TO62:READX:POKE832+M,X:NEXTM      :rem 190
760 POKE2040,13:POKEVI+39,5                   :rem 34
780 FORM=0TO7:READX:POKECH+211*8+M,X:NEXTM    :rem 159
995 FORN=0TO62:READX:POKE896+N,X:NEXTN:POKE2041,14:POKEVI
    +40,7                                     :rem 145
996 FORN=0TO62:READX:POKE960+N,X:NEXTN:POKE2042,15:POKEVI
    +41,8                                     :rem 142
1000 FORI=0TO45:READJ:POKE704+I,J:NEXT:POKEVI+1,104:POKEV
    I+3,120:POKEVI+5,128                      :rem 234
1010 POKEVI+23,7:POKEVI+29,7:FORY=0TO255:POKEVI,Y:POKEVI+
    2,Y:POKEVI+4,Y:POKEVI+39,Y              :rem 49
1011 POKEVI+21,5:IFY/8<14ORY/8>25THENPOKEVI+41,PEEK(VI+33
    ):FORT=0TO100:NEXT:GOTO1014              :rem 215
1012 IFPEEK(VI+31)AND4=4THENPOKEVI+40,7:POKEVI+41,8:PRINT
    LEFT$(DN$,13)RIGHT$(AC$,Y/8)" ";         :rem 13
1013 IFPEEK(VI+31)AND4=4THENPOKEVI+21,7:FORT=0TO50:NEXT:P
    OKEVI+21,3:FORT=0TO50:NEXT              :rem 25
1014 NEXT:POKEVI+16,1:FORY=0TO95:POKEVI+21,0:POKEVI,Y:POK
    EVI+39,Y:POKEVI+21,1                      :rem 138
1016 FORT=0TO100:NEXT:IFY>87THENPOKEVI+21,0   :rem 211
1017 NEXT:POKEVI+16,0:POKEVI+39,5:POKEVI+40,7:POKEVI+41,8
    :FORI=0TO5:POKEVI+I,0:NEXT              :rem 244
1018 POKEVI+23,0:POKEVI+29,0:FORI=0TORND(1)*150:A=RND(1)*
    1000+1024:IFPEEK(A)=32THENPOKEA,211     :rem 154
1019 NEXT:POKE646,10:SYS709:POKE1024,211:FORT=0TO2000:NEX
    T:POKEVI+21,7:RETURN                     :rem 60
1020 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    :rem 61
1030 DATA3,255,192,7,255,224,15,255,240,170,170,85,170,17
    0,85,15,255,240                           :rem 10
1040 DATA7,255,224,3,255,192,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    ,0,0,0,0,0                                :rem 9
1045 DATA4,126,255,255,60,24,24,24         :rem 181
2020 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    :rem 62
2030 DATA0,24,0,0,24,0,0,24,0,0,24,0,0,24,0,0,24,0,0,24,0
    ,0,24,0                                     :rem 3
2035 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    :rem 48
2040 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    :rem 64
2041 DATA0,153,0,0,90,0,0,126,0,0,60,0,0,60,0,0,126,0,0,9
    0,0,0,153,0                                 :rem 215
2042 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    :rem 46
2045 DATA169,224,76,199,2,169,241,141,235,2,162,0,169,32,
    157,0                                       :rem 39
2046 DATA4,157,0,5,157,0,6,157,232,6,173,134,2,157,0
    :rem 35
2047 DATA216,157,0,217,157,0,218,157,232,218,202,208,241,
    96,0                                       :rem 234

```



```

2060 X=48:Y=152:W=0:C=0 :rem 25
2065 QQ=PEEK(VI+31) :rem 80
2070 RETURN :rem 169
2100 PRINT"{CLR}[<7>] LA TERRA E' ATTACCATA DA UNA FLOTTA
{ 5 SPAZI}{GIU'}DI STUPIDI MA MORTALI "; :rem 146
2101 PRINT"FUNGHI. COME{ 6 SPAZI}{GIU'}SEMPRE, TU SEI IL
SOLO DIFENSORE. I{ 5 SPAZI}{GIU'}CURSORI ";:rem 150
2102 PRINT"TI FARANNO MUOVERE, E{ 11 SPAZI}{GIU'}LA [SPAC
E BAR] SPARA I TUOI LASER." :rem 9
2103 PRINT"{GIU'} LA FINE E'INEVITABILE: SE VIENI COLPITO
{GIU'}SEI MORTO. MA TENTA E "; :rem 145
2104 PRINT"CERCA DI FARE{ 5 SPAZI}{GIU'}UN BUON PUNTEGGIO
PRIMA DI ANDARTENE." :rem 1
2105 PRINTTAB(49)"{RVS}{CYN}PREMI UN TASTO QUALSIASI{OFF}
{GIU'}" :rem 217
2106 FORK=1TO160:POKEMU+24,15:POKEMU+4,129:POKEMU+5,3:POK
EMU+1,35:POKEMU,80 :rem 103
2107 FORT=0TO50:NEXT:POKEMU+4,0:POKEMU+5,0:IFK<160THENPRI
NT"[<3>]{RVS}S{OFF}"; :rem 175
2108 IFK/40=INT(K/40)ANDK<160THENPRINT"{GIU'}"; :rem 204
2109 IFK>159THENPOKE2023,211:POKE56295,10 :rem 105
2110 NEXT:POKE198,0:WAIT198,1:PRINT"{CLR}" :rem 118
2120 RETURN :rem 165
3000 W=INT(RND(1)*37) :rem 141
3001 M=24 :rem 180
3005 V=RND(1)*3 :rem 30
3010 PRINTLEFT$(DN$,M)RIGHT$(AC$,W)" [<3>]{RVS}S{OFF}":PRI
NTLEFT$(DN$,M)RIGHT$(AC$,W+V)" [<3>]{RVS}S{OFF}" :rem 21
3012 POKEMU+24,15:POKEMU+4,129:POKEMU+1,RND(1)*160+34:POK
EMU,RND(1)*203+52 :rem 38
3013 FORT=0TO50:NEXT:POKEMU+4,0:POKE646,6:SYS709:POKE646,
10:SYS709 :rem 105
3015 PRINTLEFT$(DN$,25)"{GIU'}" :rem 148
3016 IFY>255THENPOKEVI+16,1:POKEVI,Y-255:GOTO3018 :rem 13
3017 POKEVI,Y :rem 30
3018 POKEVI+1,X:P=INT(X/8)*40+INT(Y/8)+SN-2:CO=P+MU:POKEV
I+21,1 :rem 53
3020 RETURN :rem 165
4000 POKEVI+21,3:IFPEEK(VI+16)=1THENPOKEVI+16,3:POKEVI+2,
Y-255 :rem 254
4001 IFY<256THENPOKEVI+16,0:POKEVI+2,Y :rem 91
4005 P=INT(X/8)*40+INT(Y/8)+SN-2:CO=P+MU:FORF=56TO72:POKE
VI+3,F :rem 74
4010 IFPEEK(VI+31)>1THENF=72:GOSUB6000 :rem 2
4020 NEXT:POKEMU+25,15:POKEMU+4,129:POKEMU+1,RND(1)*35+34
:POKEMU,RND(1)*149+52 :rem 122
4060 FORT=0TO100:NEXT:POKEMU+4,0:POKEVI+21,1:RETURN :rem 242

```

```

5000 POKEVI+21,7:FORK=0TO2:POKE2040+K,15:POKEVI+1+K*2,X:P
      OKEVI+39+K,8:NEXT                               :rem 21
5002 IFY<256THENPOKEVI,Y:POKEVI+2,Y-8:IFY+8<256THENPOKEVI
      +4,Y+8                                           :rem 251
5003 IFY+8>255THENPOKEVI+16,4:POKEVI+4,Y+8-255    :rem 244
5004 IFY>255THENPOKEVI+16,5:POKEVI,Y-255          :rem 209
5005 IFY-8>255THENPOKEVI+16,7:POKEVI+2,Y-8-255    :rem 251
5006 IFY-8<256THENPOKEVI+2,Y-8                    :rem 53
5007 IFY<256THENPOKEVI,Y                            :rem 15
5008 IFY+8<256THENPOKEVI+4,Y+8                     :rem 53
5015 POKEMU+24,15:POKEMU+5,47:POKEMU+4,129:POKEMU+1,3:POK
      EMU,103:POKEMU+4,128                             :rem 181
5016 FORT=0TO500:NEXT:POKEMU+4,0:POKEMU+1,48:POKEMU,127:P
      OKEMU+4,129:FORT=0TO500                          :rem 7
5017 NEXT:POKEMU+4,0:POKEMU+1,61:POKEMU,126:POKEMU+4,129:
      FORT=0TO200:NEXT                                  :rem 94
5019 POKEMU+4,0:POKEMU+1,4:POKEMU,139:POKEMU+4,129:FORT=0
      TO50:NEXT:POKEMU+4,0                             :rem 81
5020 POKEMU+1,0:POKEMU,0:PRINT"{CLR}":POKEVI+21,0:POKEVI+
      16,0:FORK=1TO2:POKE2040+K,K+13                 :rem 151
5025 POKEVI+39+K,K+6:NEXT:POKE2040,13:POKEVI+39,5:POKEMU+
      5,0:POKEMU+6,0                                   :rem 101
5030 FORV=1TO7:POKEMU+24,15:POKEMU+4,17:ONVGO5031,5032,
      5033,5034,5035,5036,5037                       :rem 123
5031 POKEMU+1,57:POKEMU,172:GOTO5038                :rem 162
5032 POKEMU+1,54:POKEMU,111:GOTO5038                :rem 153
5033 POKEMU+1,51:POKEMU,97:GOTO5038                 :rem 116
5034 POKEMU+1,48:POKEMU,127:GOTO5038                :rem 165
5035 POKEMU+1,45:POKEMU,198:GOTO5038                :rem 171
5036 POKEMU+1,43:POKEMU,52:GOTO5038                 :rem 111
5037 POKEMU+1,40:POKEMU,200:GOTO5038                :rem 152
5038 POKEMU+4,16:FORT=0TO50:NEXT:POKEMU+4,0        :rem 188
5040 PRINTTAB(6)"{YEL}SEI STATO DISTRUTTO.{ 20 SPAZI}IL T
      U PUNTEGGIO E'";C;"{SIN}."                     :rem 38
5050 PRINT"{ 2 SPAZI}UN ALTRA PARTITA? PREMI UN TASTO":NE
      XTV                                               :rem 128
5070 POKE198,0:WAIT198,1:PRINT"{CLR}":C=0:Y=152:POKEVI,Y
                                                    :rem 228
5080 RETURN                                           :rem 173
6000 POKEVI+21,7:POKEVI+5,64:IFPEEK(VI+16)=3ORPEEK(VI+16)
      =1THENPOKEVI+16,7:POKEVI+4,Y-255              :rem 192
6001 IFY<256THENPOKEVI+4,Y                          :rem 105
6002 FORSC=80TO240STEP40:POKEP-SC,32:POKECO-SC,0:NEXT:C=C
      +1                                               :rem 188
6003 POKEMU+24,15:POKEMU+5,47:POKEMU+6,5:POKEMU+4,129:POK
      EMU+1,4:POKEMU,208:POKEMU+4,128                 :rem 135
6004 FORT=0TO100:NEXT:POKEMU+4,0:POKEMU+5,0:POKEMU+6,0
                                                    :rem 116
6005 F=72                                             :rem 183
6010 RETURN                                           :rem 167

```

7000 DATA127,115,119,119,112,115,127,0,127,115,115,127,11  
5,115,115,0 :rem 40  
7010 DATA127,115,115,126,115,115,127,0,127,112,112,112,11  
2,112,127,0 :rem 23  
7020 DATA126,115,115,115,115,115,126,0,127,112,112,126,11  
2,112,127,0 :rem 25  
7030 DATA127,112,112,126,112,112,112,0,127,112,112,115,11  
5,115,127,0 :rem 16  
7040 DATA115,115,115,127,115,115,115,0,28,28,28,28,28,28,  
28,0 :rem 227  
7050 DATA7,7,7,7,103,103,127,0,115,118,124,120,124,118,11  
5,0 :rem 155  
7060 DATA112,112,112,112,112,112,127,0,119,127,107,107,99  
,99,99,0 :rem 168  
7070 DATA127,115,115,115,115,115,115,0,127,115,115,115,11  
5,115,127,0 :rem 39  
7080 DATA127,115,115,127,112,112,112,0,127,115,115,115,11  
5,127,14,0 :rem 240  
7090 DATA127,115,115,127,124,118,115,0,127,112,112,127,3,  
3,127,0 :rem 100  
7100 DATA127,28,28,28,28,28,28,0,115,115,115,115,115,115,  
127,0 :rem 16  
7110 DATA115,115,115,115,115,62,28,0,99,99,99,107,107,127  
,119,0 :rem 87  
7120 DATA115,115,115,62,115,115,115,0,115,115,115,127,28,  
28,28,0 :rem 103  
7130 DATA127,7,14,28,56,112,127,0,62,56,56,56,56,56,62,0  
:rem 249  
7140 DATA63,56,56,126,56,56,127,0,62,14,14,14,14,14,62,0  
:rem 235  
7150 DATA8,28,62,28,28,28,28,0,0,16,63,127,63,16,0,0  
:rem 39  
7160 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,28,28,28,28,0,0,28,0 :rem 158  
7170 DATA115,115,115,0,0,0,0,0,118,118,255,118,255,118,11  
8,0 :rem 156  
7180 DATA28,127,112,127,3,127,28,0,115,119,14,28,56,119,1  
03,0 :rem 226  
7190 DATA126,118,126,60,127,118,127,0,7,14,28,0,0,0,0,0  
:rem 165  
7200 DATA14,28,56,56,56,28,14,0,56,28,14,14,14,28,56,0  
:rem 143  
7210 DATA0,118,60,255,60,118,0,0,0,28,28,127,28,28,0,0  
:rem 118  
7220 DATA0,0,0,0,0,28,28,56,0,0,0,127,0,0,0,0 :rem 146  
7230 DATA0,0,0,0,0,28,28,0,0,3,7,14,28,56,112,0 :rem 6  
7240 DATA127,115,119,127,123,115,127,0,124,28,28,28,28,28  
,127,0 :rem 75  
7250 DATA127,3,3,127,112,112,127,0,127,7,7,62,7,7,127,0  
:rem 176  
7260 DATA112,112,118,118,127,6,6,0,127,112,127,3,3,3,127,  
0 :rem 58

7270 DATA127,112,112,127,115,115,127,0,127,7,7,7,7,7,7,0  
:rem 230  
7280 DATA127,115,115,62,115,115,127,0,127,115,115,127,3,3  
,3,0 :rem 210  
7290 DATA0,0,28,0,0,28,0,0,0,0,28,0,0,28,28,56 :rem 221  
7300 DATA15,28,56,112,56,28,15,0,0,0,127,0,127,0,0,0  
:rem 6  
7310 DATA120,28,14,7,14,28,120,0,127,103,31,28,28,0,28,0  
:rem 212  
7320 DATA0,0,0,255,255,0,0,0,8,28,62,127,127,28,62,0  
:rem 18  
7330 DATA24,24,24,24,24,24,24,24,0,0,0,255,255,0,0,0  
:rem 3  
7340 DATA0,0,255,255,0,0,0,0,0,255,255,0,0,0,0,0 :rem 44  
7350 DATA0,0,0,0,255,255,0,0,48,48,48,48,48,48,48,48  
:rem 53  
7360 DATA12,12,12,12,12,12,12,12,0,0,0,240,240,56,24,24  
:rem 137  
7370 DATA24,24,28,15,7,0,0,0,24,24,56,240,224,0,0,0  
:rem 215  
7380 DATA192,192,192,192,192,192,255,255,192,224,112,56,2  
8,14,7,3 :rem 204  
7390 DATA3,7,14,28,56,112,224,192,255,255,192,192,192,192  
,192,192 :rem 205  
7400 DATA255,255,3,3,3,3,3,3,0,60,126,126,126,126,60,0  
:rem 115  
7410 DATA0,0,0,0,0,255,255,0,54,127,127,127,62,28,8,0  
:rem 67  
7420 DATA96,96,96,96,96,96,96,96,0,0,0,7,15,28,24,24  
:rem 86  
7430 DATA195,231,126,60,60,126,231,195,0,60,126,102,102,1  
26,60,0 :rem 104  
7440 DATA24,24,102,102,24,24,60,0,6,6,6,6,6,6,6,6  
:rem 129  
7450 DATA8,28,62,127,62,28,8,0,24,24,24,255,255,24,24,24  
:rem 248  
7460 DATA192,192,48,48,192,192,48,48,24,24,24,24,24,24,24  
,24 :rem 207  
7470 DATA0,0,3,126,246,118,118,0,255,127,63,31,15,7,3,1  
:rem 176  
7480 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,240,240,240,240,240,240,240,240  
:rem 177  
7490 DATA0,0,0,0,255,255,255,255,255,0,0,0,0,0,0,0  
:rem 158  
7500 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,255,192,192,192,192,192,192,192,19  
2 :rem 70  
7510 DATA204,204,51,51,204,204,51,51,3,3,3,3,3,3,3,3  
:rem 3  
7520 DATA0,0,0,0,204,204,51,51,255,254,252,248,240,224,19  
2,128 :rem 7  
7530 DATA3,3,3,3,3,3,3,3,24,24,24,31,31,24,24,24 :rem 65

7540 DATA0,0,0,0,15,15,15,15,24,24,24,31,31,0,0,0  
:rem 96  
7550 DATA0,0,0,248,248,24,24,24,0,0,0,0,0,255,255  
:rem 213  
7560 DATA0,0,0,31,31,24,24,24,24,24,24,255,255,0,0,0  
:rem 4  
7570 DATA0,0,0,255,255,24,24,24,24,24,24,248,248,24,24,24  
:rem 27  
7580 DATA192,192,192,192,192,192,192,192,224,224,224,224,  
224,224,224,224  
:rem 34  
7590 DATA7,7,7,7,7,7,7,7,255,255,0,0,0,0,0  
:rem 147  
7600 DATA255,255,255,0,0,0,0,0,0,0,0,255,255,255  
:rem 3  
7610 DATA3,3,3,3,3,3,255,255,0,0,0,0,240,240,240,240  
:rem 254  
7620 DATA15,15,15,15,0,0,0,0,24,24,24,248,248,0,0,0  
:rem 211  
7630 DATA240,240,240,240,0,0,0,0,240,240,240,240,15,15,15,  
15  
:rem 134  
7640 DATA128,140,136,136,143,140,128,255,128,140,140,128,  
140,140,140,255  
:rem 2  
7650 DATA128,140,140,129,140,140,128,255,128,143,143,143,  
143,143,128,255  
:rem 12  
7660 DATA129,140,140,140,140,140,129,255,128,143,143,129,  
143,143,128,255  
:rem 12  
7670 DATA128,143,143,129,143,143,143,255,128,143,143,140,  
140,140,128,255  
:rem 14  
7680 DATA140,140,140,128,140,140,140,255,227,227,227,227,  
227,227,227,255  
:rem 17  
7690 DATA248,248,248,248,152,152,128,255,140,137,131,135,  
131,137,140,255  
:rem 34  
7700 DATA143,143,143,143,143,143,128,255,136,128,148,148,  
156,156,156,255  
:rem 34  
7710 DATA128,140,140,140,140,140,140,255,128,140,140,140,  
140,140,128,255  
:rem 237  
7720 DATA128,140,140,128,143,143,143,255,128,140,140,140,  
140,128,241,255  
:rem 255  
7730 DATA128,140,140,128,131,137,140,255,128,143,143,128,  
252,252,128,255  
:rem 15  
7740 DATA128,227,227,227,227,227,227,255,140,140,140,140,  
140,140,128,255  
:rem 14  
7750 DATA140,140,140,140,140,193,227,255,156,156,156,148,  
148,128,136,255  
:rem 29  
7760 DATA140,140,140,193,140,140,140,255,140,140,140,128,  
227,227,227,255  
:rem 0  
7770 DATA128,248,241,227,199,143,128,255,193,199,199,199,  
199,199,193,255  
:rem 101  
7780 DATA192,199,199,129,199,199,128,255,193,241,241,241,  
241,241,193,255  
:rem 72  
7790 DATA247,227,193,227,227,227,227,255,255,239,192,128,  
192,239,255,255  
:rem 69

7800 DATA255,255,255,255,255,255,255,255,255,227,227,227,277,  
255,255,227,255 :rem 61  
7810 DATA140,140,140,255,255,255,255,255,137,137,0,137,0,  
137,137,255 :rem 76  
7820 DATA227,128,143,128,252,128,227,255,140,136,241,227,  
199,136,152,255 :rem 37  
7830 DATA129,137,129,195,128,137,128,255,248,241,227,255,  
255,255,255,255 :rem 59  
7840 DATA241,227,199,199,199,227,241,255,199,227,241,241,  
241,227,199,255 :rem 71  
7850 DATA255,137,195,0,195,137,255,255,255,227,227,128,22  
7,227,255,255 :rem 213  
7860 DATA255,255,255,255,255,227,227,199,255,255,255,128,  
255,255,255,255 :rem 71  
7870 DATA255,255,255,255,255,227,227,255,255,252,248,241,  
227,199,143,255 :rem 62  
7880 DATA128,140,136,128,132,140,128,255,131,227,227,227,  
227,227,128,255 :rem 31  
7890 DATA128,252,252,128,143,143,128,255,128,248,248,193,  
248,248,128,255 :rem 60  
7900 DATA143,143,137,137,128,249,249,255,128,143,128,252,  
252,252,128,255 :rem 41  
7910 DATA128,143,143,128,140,140,128,255,128,248,248,248,  
248,248,248,255 :rem 49  
7920 DATA128,140,140,193,140,140,128,255,128,140,140,128,  
252,252,252,255 :rem 10  
7930 DATA255,255,227,255,255,227,255,255,255,255,227,255,  
255,227,227,255 :rem 60  
7940 DATA240,227,199,143,199,227,240,255,255,255,128,255,  
128,255,255,255 :rem 60  
7950 DATA135,227,241,248,241,227,135,225,128,152,224,227,  
227,255,227,255 :rem 36  
7960 DATA255,255,255,0,0,255,255,255,247,227,193,128,128,  
227,193,255 :rem 107  
7970 DATA231,231,231,231,231,231,231,231,255,255,255,0,0,  
255,255,255 :rem 61  
7980 DATA255,255,0,0,255,255,255,255,255,0,0,255,255,255,  
255,255 :rem 150  
7990 DATA255,255,255,255,0,0,255,255,207,207,207,207,207,  
207,207,207 :rem 131  
8000 DATA243,243,243,243,243,243,243,243,255,255,31,1  
5,199,231,231 :rem 171  
8010 DATA231,231,227,240,248,255,255,255,231,231,199,15,3  
1,255,255,255 :rem 179  
8020 DATA252,248,241,227,199,143,31,63,0,0,63,63,63,63,63  
,63 :rem 191  
8030 DATA252,248,241,227,199,143,31,63,0,0,63,63,63,63,63  
,63 :rem 192  
8040 DATA0,0,252,252,252,252,252,252,255,195,129,129,129,  
129,195,255 :rem 86

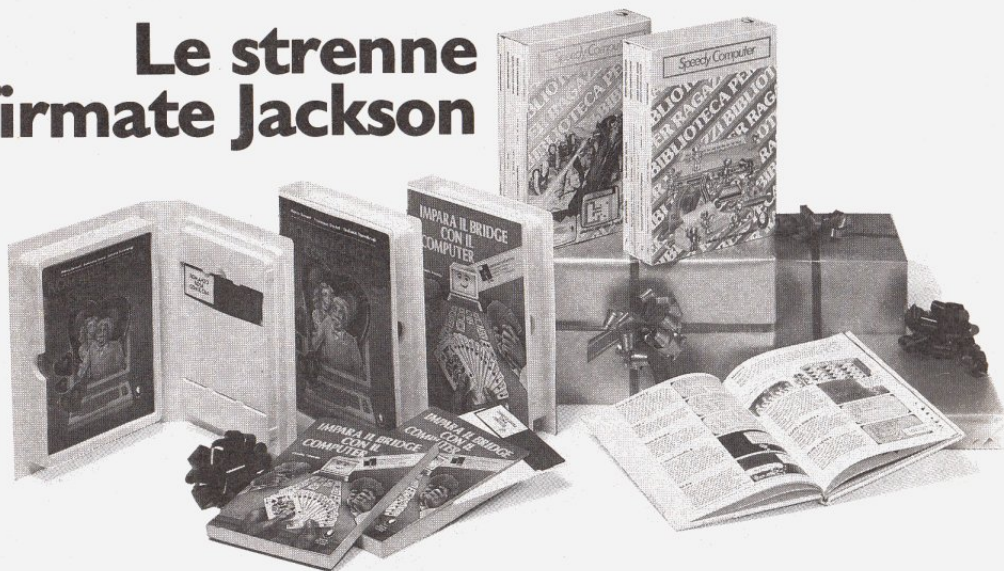
8050 DATA255,255,255,255,255,0,0,255,201,128,128,128,193,  
227,247,255 :rem 88  
8060 DATA159,159,159,159,159,159,159,159,255,255,255,248,  
240,227,231,231 :rem 67  
8070 DATA60,24,129,195,195,129,24,60,255,195,129,153,153,  
129,195,255 :rem 107  
8080 DATA231,231,153,153,231,231,195,255,249,249,249,249,  
249,249,249,249 :rem 59  
8090 DATA247,227,193,128,193,227,247,255,231,231,231,0,0,  
231,231,231 :rem 68  
8100 DATA63,63,207,207,63,63,207,207,231,231,231,231,231,  
231,231,231 :rem 47  
8110 DATA255,255,252,129,9,137,137,255,0,128,192,224,240,  
248,252,254 :rem 87  
8120 DATA255,255,255,255,255,255,255,255,15,15,15,15,15,1  
5,15,15 :rem 137  
8130 DATA255,255,255,255,0,0,0,0,0,255,255,255,255,255,25  
5,255 :rem 30  
8140 DATA255,255,255,255,255,255,255,0,63,63,63,63,63,63,  
63,63 :rem 55  
8150 DATA51,51,204,204,51,51,204,204,252,252,252,252,252,  
252,252,252 :rem 52  
8160 DATA255,255,255,255,51,51,204,204,0,1,3,7,15,31,63,1  
27 :rem 125  
8170 DATA252,252,252,252,252,252,252,252,231,231,231,224,  
224,231,231,231 :rem 250  
8180 DATA255,255,255,255,240,240,240,240,231,231,231,224,  
224,255,255,255 :rem 13  
8190 DATA255,255,255,7,7,231,231,231,255,255,255,255,255,  
255,0,0 :rem 140  
8200 DATA255,255,255,224,224,231,231,231,231,231,231,231,0,0,  
255,255,255 :rem 52  
8210 DATA255,255,255,0,0,231,231,231,231,231,231,231,7,7,231,  
231,231 :rem 97  
8220 DATA63,63,63,63,63,63,63,63,31,31,31,31,31,31,31,31  
:rem 226  
8230 DATA248,248,248,248,248,248,248,248,0,0,255,255,255,  
255,255,255 :rem 115  
8240 DATA0,0,0,255,255,255,255,255,255,255,255,255,0,  
0,0 :rem 180  
8250 DATA252,252,252,252,252,252,0,0,255,255,255,255,15,1  
5,15,15 :rem 123  
8260 DATA240,240,240,240,255,255,255,255,231,231,231,7,7,2  
55,255,255 :rem 30  
8270 DATA15,15,15,15,255,255,255,255,15,15,15,15,240,240,  
240,240 :rem 119



**GRUPPO EDITORIALE  
JACKSON**

DIVISIONE LIBRI

# Le strenne firmate Jackson



## COMPUTERGRAPHIA

Joan Scott

In 176 meravigliose e coloratissime pagine, uno splendido viaggio attraverso le immagini elaborate con le tecniche più avanzate di computer-graphics.

Cod. 802P Lire 40.000

## COFANETTI SPEEDY COMPUTER

L'informatica attraverso i testi e le immagini studiate per i bambini può diventare facile anche per ... mamma e papà.

Cod. CU001 Lire 45.000  
Cod. CU002 Lire 45.000

## COMPUTER IMAGE

Mauro Salvemini

Chi è ancora convinto che il computer limiti le possibilità creative dell'uomo, può scorrere nel libro, le splendide immagini di computer-art a colori e ... convincersi del contrario.

Cod. CI231 Lire 40.000

## ROMANZO ROSA CON IL C 64

Marco Bucciari Francesco Davini  
Stefania Deambrogi

Sei un tipo romantico? Ti piacciono i romanzi?

Il computer, attraverso un simpatico programma scritto per Commodore 64, collabora con te e con ... nella costruzione di un Vostro "Romanzo rosa".

Con floppy disk.

Cod. CC230 Lire 40.000



## IMPARA IL BRIDGE CON IL COMPUTER

Claudio Trinchillo

Imparare il bridge con l'aiuto del computer diventa un piacevole passatempo. Un programma interattivo elaborato su IBM e su C 64 ti conduce passo passo a diventare ... quasi un esperto di bridge. Poi con un po' di applicazione ...

Con floppy disk per C 64  
Cod. CC229 Lire 50.000

Con floppy disk per IBM  
Cod. CC239 Lire 50.000

**Puoi trovare le strenne Jackson  
nelle migliori librerie**